

NATURAREN ZIENTZIAK

EBALUAZIO ADIERAZLEAK

- Esperimentu errazak planifikatu eta egiten ditu.
- Lan zientifikoaren ordenaz egiten du.
- Informazio eta Komunikazio Teknologiak modu gidatuan, informazio-iturri gisa, erabiltzen ditu.
- Arnasketa-prozesua adierazten du.
- Zentzumenerako organoak zuzenean behatzen eta deskribatzen ditu.
- Badaki zein diren norberaren dietarako, higienerako, zaintzarako eta atsedenerako oinarritzko ohiturak eta jarraitu egiten ditu.
- Izaki bizidunak eta materia bizigabea bereizten ditu.
- Izaki bizidunekiko interesa azaltzen du eta errespetatu eta zaindu egiten ditu.
- Izaki bizidunekin lotutako esperientziaren edo prozesuren bat ahoz adierazten du eta zenbait euskarri erabiltzen ditu, digitalak barne.
- Gorputzen portaera argiaren aurrean bereizten ditu.

Makinen eta tresnen aplikazioen bat ikusi eta bereizten du, eta giza jarduerak zertan errazten duen esaten du.

EDUKIAK

Naturaren-zientzien proiektua edo erronkak egitea, modu gidatuan, metodologia zientifikoa eta haren oinarritzko ezaugarriak fenomeno naturalak eta benetako egoerak aztertzeko, identifikatzeko eta ebazteko aplikatzeko irizpideak eta jarraibideak erabiltzen hastean.

Proiektua edo erronkak gai horietako bati buruzkoa izango litzateke.

GIZAKIA ETA OSASUNA

- Arnasketan esku hartzen duten organo nagusiak identifikatzea.
- Zentzumenerako organoak identifikatzea eta ingurunea esploratzean eta besteekiko harremanean betetzen duten eginkizuna ezagutzea.
- Elikadura osasuntsua eta orekatua
- Norberaren higiena, gorputz-jarrera egokiak eta atsedena baloratzea.

IZAKI BIZIDUNAK

- Izaki bizidunak, izaki bizigabeak: talde bakoitzaren desberdintasunak
- Izaki bizidunen inguruko esperientzia edota prozesu beten txosten xeheak egitea eta ahoz aurkeztea (euskarri analogiko eta digitalean)

MATERIA ETA ENERGIA

- Materialen propietateak
- Gorputzen portaera argiaren aurrean: gardenak, zeharrargiak eta opakoak.

TEKNOLOGIA, OBJETUAK ETA MAKINAK

- Makina arruntak, pertsonalak edo etxeak: aplikazioa

LH 2 NATURAREN ZIENTZIAK

Etapako helburuak eta arloa ebaluatzeko irizpideak garatzeko funtsezko jarduerak

IKERKETA DOKUMENTALA

- **Jarduera / Ataza:** Ikerketa txikia egingo dute ikasleek. Prozesua:
 - 1-Galdera edo ikerketaren gaia erabaki eta aurrezagutzak adierazi
 - 2-Iturri fidagarriak eta euskarriak (antolatzaile grafikoak, gidoiak eta txantiloak) erabaki
 - 3-Ikerketa egin (informazioa hautatu, sailkatu eta antolatu)
 - 4-Sintesia, azalpena eta ondorioak atera
 - 5-Komunikazioa (analogikoa eta digitala: poster, txostena...) Adibidea: [Zein da azukre gehiago duen edaria?](#)
- **Prozesuzko jarduerak eta produktuak:** Kontzeptuzko mapa, arnas aparatuaren maketa, gizakiaren bizi-funtzioen eskemak, animalien sailkapen grafikoak, Natura zaintzeko dekalogoak, ikerketaren txostena, hostoen bilduma, objektu bat egiteko prozesuaren murala, ikasitakoaren aurkezpen digitala, landareen eta animalien fitxa bilduma (fitxategia argazkiekin, mural birtualak) ...
- **Gaien adibideak:** izaki bizidunak eta bizigabeak (talde bakoitzaren desberdintasunak), elikadura osasuntsua eta orekatua, higie eta atsedeen ohiturak, Izaki bizidunen inguruko esperientzia edota prozesu beten txosten xeheak egitea eta ahoz aurkeztea (euskarri analogikoa eta digitalean), makinen aplikazioa bizitzan,

IKERKETA ESPERIMENTALA

- **Jarduera / Ataza:** Ikerketa esperimental txikia egingo dute ikasleek. Prozesua:
 - 1-Gairi buruz aurrezagutzak adierazi.
 - 2-Planifikazioa: hipotesiak egin eta esperimentuaren aldagaiak, urratsak eta datuak erregistratzeko moduak erabaki.
 - 3-Esperimentua egin eta datuak jaso
 - 4-Analisia egin eta emaitzak aztertu
 - 5-Hipotesia egiaztatu, konklusioak atera eta komunikatu (analogikoa eta digitala: panela, txostena...). Adibidea: [zentzumenak](#), [Zergatik egiten digu negar tipulak ebakitzen dugunean?](#), [Ur-iragazkia](#), [Nolako da barraskiloen bizimodua?](#), [Esku nazkagarriak](#),...
- **Prozesuzko jarduerak eta produktuak:** [behaketa](#) gidatuaren kontrol orria, ondorioen azalpena egiteko [poster zientifikoa](#), esperimentazio-prozesuaren panela, datuen grafikoak eta taulak, esperimentuen dossierra, prozesuaren bideo grabaketa edo [aurkezpen digitala](#), ...
- **Gaien adibideak:** izaki bizidunak eta bizigabeak, arnasketa organoak, zentrumen organuak, materialen propietateak eta gorputzen portaera (gardena, zehargarriak eta opakoak) argiaren aurrean, landareen mugimendua, landareen hazkundea, arnasketa, elikagaiak, ...