

# KONPETENTZIA DIGITALA

LH1

## EBALUAZIO ADIERAZLEAK

- Nabigatzailean eskatu helbidera iristen da.
- Irakasleak sortutako fitxa interaktibo batean hitzak idazten ditu.
- Oinarrizko hezkuntza-joko/-aplikazioak erabiltzen ditu.
- (Ordenagailua/tablet/arbela) dagokion gailu digitalaren erabilera zuzena egiten du, baita ere, ergonomia aldetik eta gailuaren aurrean ematen duen denbora.

## EDUKIAK

- Jarraibideei kasu eginez agindutako webgunera iristea eta bertan bilaketak egitea.
- Ataza interaktiboak burutzea.
- Tablet edo ordenagailua martxan jartzen jakitea eta teklatu zein saguarekin moldatzea.
- Saioa itxi eta gailua itzaltzea.